

Gyakran ismétlődő kérdések

Tartalomjegyzék

Tartalomjegyzék	1
1. Nincs saját markerem, de szeretnék részt venni. Mit csináljak?.....	2
2. Oké, de speckó "puccparádé" ruhánk sincs. Biztos kinéznek...!	2
3. Mechanikus markerem van. Úgy hallottam, hogy akkor esélytelen ilyen versenyen elindulni.	2
4. Csak CO ₂ -s palackom van. Lehet CO ₂ -t tölteni a pályán?.....	3
5. Tuningolt markerem van. Mit lehet használni?	3
6. Sniperként szoktam játszani és a markerem ennek megfelelően van fejlesztve. Fogom tudni itt használni?	3
7. Használhatunk rádiót és egyéb kommunikációs berendezést verseny közben?	3
8. Miért jobb ez, mint a woodsball? (recball)	3
9. „2 méteres“ szabály van?	4
10. Miért ennyi a nevezés? A pénzre mentek?	4
11. Hozhatok saját löszert?	4
12. Milyen festéket vegyek?	4
13. Mik a szabályok?	5
14. Ki indulhat kezdő kategóriában?	5
15. Ki indulhat haladó kategóriában?	5
16. Mi az, hogy XL Turf?	5
17. Érdemes nézőként lejönni?	5
18. Hogy jutok oda?	6
19. Á, úgyis elvernek...	6
20. Ez engem nem érdekel.	6
21. Kapcsolat.....	6

1. Nincs saját markerem, de szeretnék részt venni. Mit csináljak?

Abszolút semmi gond!

- Szerezz 2 havert, hogy meglegyetek hárman, (egy csapatban maximum 4 játékos indulhat csapatkapitánnyal együtt. 16 év alatt szülői hozzájárulás szükséges, a minimum korhatár 14 év.)

- Találjatok ki egy csapatnevet és jelöljétek ki a csapatkapitányt, (Ő lesz a kontaktszemély, illetve neki kell részt venni a verseny előtti csapatkapitányi gyűlésen)

- A regisztrációs lapon jelöljétek meg, hogy bérfelszerelésre van szükségetek,

- Olvassátok el az űrlapon található fontos információkat,

- Küldjétek el a regisztrációs űrlapot az info@paintball-liga.hu e-mail címre.

Kaptok majd egy visszaigazoló mailt és felkerültök a regisztrált csapatok listájára.

Miután befizettétek a nevezési díjat a regisztrációs lapon megadott számlaszámra, már versenyben is vagytok. Amíg pedig várjátok a verseny napját, gyakoroljatok minél többet és olvassátok el a hivatalos versenyszabályzatot, amit megtaláltok a honlapon.

2. Oké, de speckó "puccparádé" ruhánk sincs. Biztos kinéznek...!

Azért egy sima hosszú ujjú pólód, egy hosszú nadrágod, meg egy cipőd csak van!

Más nem is kell. Ha pedig felszerelést bérelsz, kapsz kezeslábast, tehát elég egy cipő amit nem sajnálsz, de kényelmes a játékhoz.

Egyébként pedig, itt senki sem "néz ki". Sőt, külön elismerést vívsz ki magadnak a haladók között azzal, hogyha jól szerepelsz és ha látszik rajtad az elszántság, lehet, h csapatba is hívnak...

Egyébként néhány híreszteléssel ellentétben, a paintball technikai ruházatnak nem a divatmajomkodás a célja, vagy a játékosok lehúzósa vagy hasonlók. Speciális, strapabíró anyagból készülnek, amiből ki tudod mosni az agresszívabb festékeket is. A jerseyken (a ruházat felső része) például csúszásgátló gumiréteg is van, hogy nehezebben csússzon le róla a markered palackja. Úgy van kialakítva, hogy ne akadályozzon a mozgásban. Az anyaga kivezeti az izzadságot és jobb szellőzést biztosít, mint az egyéb szövetek vagy a pamut. Szóval tényleg hasznos, de senki nem nyert még meccset csak azért, mert jó a ruhája, ezt elhíheded...

3. Mechanikus markerem van. Úgy hallottam, hogy akkor esélytelen ilyen versenyen elindulni.

Ez nem igaz.

Tény, hogy az elektronikus markerek nagy részét kifejezetten versenyzésre fejlesztették ki, viszont önmagában semmit nem ér, ha csúcskategóriás markered van. Hogy egy csapat hogyan szerepel, nagyobb részben múlik a csapatjátékon, a kommunikáción, a játékosok állóképességén, gyakorlottságán és bátorságán, mint azon, hogy milyen felszerelésed van.



4. Csak CO₂-s palackom van. Lehet CO₂-t tölteni a pályán?

Nem. Ugyanakkor van lehetőség levegős palackot bérelni, amelynek számtalan előnye van a CO₂-vel szemben. (pl. Nem fagy le a markered hosszú sorozatnál, konzisztensebbek a lövéseid, nincs "felhő" stbstb.)

5. Tuningolt markerem van. Mit lehet használni?

Red dot: Igen

Lézerirányzék: **Nem**

Mamba: Igen

E-grip: *semi-auto*: Igen; *3-shot burst*: Igen; *auto-response*: **Nem**; *full-auto*: **Nem**;
turbo: **Nem**

Flatline barrel: Igen

Tágulási kamra és egyéb gyári tuningok (drop forward, response trigger stb.): Igen

Látványtuningok: Igen

Marker működését befolyásoló sufnituningok: **Nem**

A korrekt verseny érdekében a fenti megkötések betartását komolyan ellenőrizzük és betartásuk a marker versenyen való indíthatóságának feltétele. (Amennyiben a markered nem felel meg a feltételeknek, attól még játszhatsz, de szerezned kell egy másik markert... tehát érdemes előtte figyelembe vened a fentieket.)

6. Sniperként szoktam játszani és a markerem ennek megfelelően van fejlesztve. Fogom tudni itt használni?

Mindenképpen ajánlatos most kisebb csövet hoznod, hogy a fedezékeket jobban tudd használni és nehezebben találjanak el. A legelterjedtebb a 14"es cső. Amennyiben ragaszkodsz a hosszabb csőhöz, természetesen semmi akadálya, hogy azzal indulj.

7. Használhatunk rádiót és egyéb kommunikációs berendezést verseny közben?

Nem. Legalábbis a pályán nem. :)

8. Miért jobb ez, mint a woodsball? (recball)

Nem jobb. Más.

A speedballban (aka airball) minden az akcióról, az adrenalinról, a bátorságról és a sebességről szól. Ahogy elindul a játék, abban a pillanatban egy csatátér kellős közepén találsz magad, ahol minden célod, hogy elérd az első fedezéket és adott esetben megpróbálsz közben leszedni az ellenfelet, aki szintén próbál fedezékbe menekülni. Ezt a semmihez sem hasonlító érzést, csak ebben a játéktípusban tapasztalhatod meg.

Ha volt már veled olyan erdei játéknál, hogy:

- eltalálsz az ellenfelet és az meg letörl

Itt ilyenek rendkívül kicsi a valószínűsége, mivel túl nagy a kockázata. A pályán folyamatosan 6 bíró figyeli a játékosokat és amint észrevesznek egy ilyet, az illető (és a csapat is!!!) súlyos büntetésre számíthat.



- *felhúzott (túl erősre állított) markerrel rádlőnek (ami melleleg **balesetveszélyes!**)*

Mivel minden markernek megméri a sebességét, mielőtt játszani engedik, ez nem fordulhat elő. A pályára pedig tilos a fegyver állításához szükséges szerszámokat felvinni.

- *kidugják a csövet egy fal repedésén és esélytelen leszedni az illetőt*

Itt nincsenek repedt falak. ;)

- *belelépsz egy rozsdás vasdarabba*

Vasdarabok sincsenek. Cserébe viszont minőségi műfű van, amin nyugodtan vetődhetsz. (ha még nem csináltad, azért óvatosan, mert megütheted magad és a markered is.)

- *vita robban ki, hogy talált-e vagy sem*

A független bírók ezért vannak a pályán. És itt MINDEN találat számít. Igen, a kezed és a fegyvered tára is. Tehát olyannal sem fogsz találkozni, hogy valaki vakon kidugja a markert a fedezék mögül és összevissza lövöldözik.

Satöbbi, satöbbi...

9. „2 méteres“ szabály van?

Nincs. Tehát nem kell felszólítanod az ellenfelet megadásra, amennyiben közel vagy hozzá és 100%-osan eltalálnád. Sőt, addig élő játékosnak számít, amíg nincs rajta találat, vagy nem adja meg magát. (ezt a fejre feltett kézzel teheti meg.)

A sportszerűtlen viselkedés azonban büntetéssel jár. A részletekért lásd a hivatalos versenyszabályzatot.

(Az igazán korrekt játékosok a fenti esetben az ellenfél tubetartójára vagy lábára lőnek, hogy ne okozzanak szándékosan fájdalmat egy versenytársuknak.)

10. Miért ennyi a nevezés? A pénzre mentek?

Ez a nevezési díj európai és magyarországi viszonylatban is alacsonynak számít. Mindent megtettünk annak érdekében, hogy a költségeket minimális szintre szorítsuk vissza és a lehető legolcsóbb legyen a verseny, a profizmus megőrzése mellett. A szervezők mindannyian aktív játékosok és abszolút nonprofit jelleggel csináljuk az egészet.

Ezért is kapod a lőszert ugyanazon az áron, mintha a boltban vennéd.

Tudnod kell ugyanakkor, hogy a pálya igen speciális, az üzemeltetése nincs ingyen. A világítás, a fűtés, a kompresszor, a pályabérlet, a hangrendszer, az érmek/kupák, a bírók tiszteletdíja mind-mind tetemes költség. Ráadásul ez Magyarországon az egyetlen fedett professzionális pálya, ahol nemzetközi versenyeket is lebonyolítanak.

11. Hozhatok saját lőszert?

A 2010-es évtől csak a helyszínen vásárolt lőszer használható. Ez a pályabérlet feltétele volt és komolyan betartatjuk.

Egyébként pont ugyanannyiért kapod meg a pályán, mintha a boltban vennéd meg.

12. Milyen festéket vegyek?

Jól gondold át, hogy milyen lőszerral indultok, több okból is:

- a markered pontosságának egyik legfontosabb kritériuma, hogy milyen minőségű löszert használsz
- igen zavaró (ez igen finom kifejezés...) tud lenni, hogyha a löszered az ellenfélen nem törik szét, a csőben viszont igen
- A minőségi festékek fillje (töltőanyag) sokkal intenzívebb színű és sűrűbb: jobban látod a találatot te is és a bírók is, továbbá nehezebb elkenni és letörölni.

Érdeemes az egész versenyen, de legalábbis egy meccs alatt ugyanazt a típusú löszert használni. Ha keverten használsz többfajta löszert, a lövéseid szórása nagyobb lesz, mivel a különböző golyók sebessége is más lesz. Ha megméri a markered csőtorkolati sebességét, igen könnyen járhatasz úgy, hogy emiatt vagy a szabályos határ fölött, amiért viszont büntetés is jár.

Azt javaslom, üljetek le a csapattal, és a fentiek fényében beszéljétek meg, hogy mit fogtok használni.

13. Mik a szabályok?

A szabályrendszer letölthető az oldalról. Legalább egy ember olvassa el és ismertesse a csapat többi tagjával a lényegét, mert tudjátok: A szabályok nem ismerete nem mentesít a felelősség alól.

Ha kérdésed van, írd az info@paintball-liga.hu címre és szívesen válaszolunk. Inkább most kérdezd meg, minthogy a bírók mondják el verseny közben...

14. Ki indulhat kezdő kategóriában?

Feltétel, hogy a csapatnak, illetve a csapatban induló játékosoknak ne legyen jelentős versenytapasztalata.

A kategóriában való indulás megtagadásának jogát fenntartjuk. Elsősorban azért, hogy tiszta, korrekt, kiegyenlített mérkőzések legyenek.

15. Ki indulhat haladó kategóriában?

A kategória nyitott, bárki indulhat.

16. Mi az, hogy XL Turf?

Nincsenek gödrök, gallyak, fűcsomók stb., a pálya talaja teljesen homogén speciális műfű. És ez nem kis dolog. Magyarországon csak ezen a pályán van ilyen, sőt néha még külföldiek is jönnek ide, hogy turfot tudjanak játszani...

17. Érdeemes nézőként lejönni?

Mindenképpen! Ha még nem láttál speedballt élőben, akkor főleg. (Sokkal jobb, mint amit a neten találsz.) A nézőtér a pályától golyóbiztos hálósávval van elválasztva, tehát teljesen biztonságos nézni maszk nélkül is. Azonban érdemes nem nagysztyélyben jönni, mivel festékes lehetsz. (pl. a pad amire le akarsz ülni már az, vagy véletlenül rálépsz egy elszóródott golyóra, ami kifröccsen stb.)

Barátnőt/feleséget/gyereket hozhatsz nyugodtan, mindenkit szeretettel látunk.

NÉZŐKNEK A BELÉPÉS TELJESEN INGYENES!



18. Hogy jutok oda?

Lásd a 'Tudnivalók' menüpont alatt található MPL_információk dokumentumot.

19. Á, úgyis elvernek...

A legyőzöttség csak egy ideiglenes állapot; a feladás teszi véglegessé. ;)

20. Ez engem nem érdekel.

Rendben, azért köszi, hogy idelátogattál. :) Esetleg nézőként gyere ki. Látva a versenyt, talán legközelebb mint versenyzőt üdvözölhetünk.

21. Kapcsolat

Amennyiben a fentiek között nem találtad meg a választ a kérdésedre, javaslom, hogy böngéssz át a versenyszabályzatot.

Bármilyen kérdés esetén szívesen válaszolok.

Találkozunk a versenyen, Üdv:

Romhányi Zoltán (Coli)
Budapest Stoneface Paintball Team
info@paintball-liga.hu